

	<i>Es: 1 (2pt)</i>	<i>2 (3pt)</i>	<i>3(3pt)</i>	<i>4(4pt)</i>	
Malumo Luigi	2	3	3	4	12
Avveduto Giovanni	2	3	2	4	11
Giovinazzo Felice	1.5	3	2	3	9.5
Cavarretta Emanuele	2	3	2	1	8
Salvadori Andrea	2	3	2		7

Nota sul Es. 3 (quello sulla complessita' del raytracing): quasi nessuno ha considerato il costo di trovare quali siano le primitive intersecate da ogni raggio e l'uso di strutture dati di indexing spaziale