



Wrap up

Lezione 19: 30 Maggio 2013

Lesson 1: Intro

- Modeling vs Acquisition
- Uses of 3D models for Cultural Heritage: presentation, prototyping, restoration support, monitoring, static, non-photorealistic rendering, re-coloring, re-assembling

Lesson 2: 3D rendering

- Triangular mesh
- Rendering pipeline: what is it?
- Global illumination approaches

Lesson 3: 3D Scanning

- What is 3D Scanning
 - Optical vs. Non-optical
 - Active vs. passive
 - Keywords: accuracy, resolution, speed, working distance, cost
 - 3D Scanning pipeline: acquisition, alignment, merging
 - Acquisition keywords: overlap, planning, “sottosquadra”, target error
 - Alignment keywords: acquisition error, alignment error, alignment stages, markers
 - Merging keywords: zippering, volumetric, Poisson
 - Advantages and disadvantages
-

Lesson 4: 3D Scanning examples

- Read that

Lesson 5: MeshLab intro and basics

- Attributes
 - 3D formats
 - Selection tools
 - Snapshots
 - Filter pre-requisites
-

Lesson 6: 3D Scanning and MeshLab

- Alignment tool
- Merging filters: VCG and Poisson, important parameters, differences

Lesson 7: Mesh processing

- Coloring
- Advanced visualization: shaders, decorations, how to change visualization

Lesson 8: ReLightable images

- Model based vs Image based rendering
- Physically based rendering vs. Image ReLighting
- PTM concept
- PTM acquisition
- Best objects for PTM
- Advantages vs. limitations

Lesson 9: PTM best practice

- Object and sphere positioning
- Acquisition
- Data processing
- Visualization

Lesson 10-11: Assisted modeling

- Sketchup approach: points/axes reporting
- Photogrammetry approach: point setting

Lesson 12: Dense stereo matching 1

- Advantages and disadvantages
 - Steps: feature matching, camera calibration, dense matching
 - Camera model, camera parameters
 - The scaling problem
 - How to take photos
 - Good and bad objects
 - Good and bad acquisition conditions
-

Lesson 13: Dense stereo matching 2

- Web-service approach (Pros and Cons)
- Arc3D data
- Arc3D: 3D model creation approach
- Scaling

Lesson 13a: Dense stereo matching 3

- Local approach: Pros vs. Cons
- Photosynth Toolkit: 3D model creation approach

Lesson 14: Dense stereo matching 4

- MeshLab processing pipeline
 - Important parameters
 - Putting different acquisitions together
-

Lesson 15: Color

- Advantages and uses of Images + 3D Model (Photocloud approach)
 - Material properties vs. Color values
 - Color projection approach
 - Image alignment
 - Color projection
 - Color encoding
 - Main limitations: misalignment, lighting artifacts
-

Lesson 16: Advanced visualization

- Memory and Fps
- Multiresolution approach

Lesson 16a: WebGL

- What is OpenGL
 - The WebGL initiative
 - Advantages and limitations
-

Lesson 17: Virtual reality and Archeology

- What is Virtual Reality?
- Concepts in using 3D data

Danger value per lesson...

- Lesson 1: **
 - Lesson 2: **
 - Lesson 3: ***
 - Lesson 4: *
 - Lesson 5: ***
 - Lesson 6: **
 - Lesson 7: **
 - Lesson 8: ***
 - Lesson 9: **
 - Lesson 10-11: ***
 - Lesson 12: ***
 - Lesson 13: **
 - Lesson 14: **
 - Lesson 15: ***
 - Lesson 16: **
 - Lesson 17: **
-

Final test and exam

- The final test will be composed of some (20-30?) questions on the topics seen in the course.
- It will take place on 6th June 2011, starting at 9.30 AM, aula F1 Polo Fibonacci.
- There will be three types of questions:

Multiple choice closed question

" Come sono definiti i parametri che descrivono posizione e orientamento di una camera nello spazio?"

- Intrinsici
 - Prospettici
 - Estrinseci
 - Marzapane
-

Multiple choice question with comment

“ Un oggetto di vetro trasparente non è acquisibile usando la scansione 3D”

- Vero
- Falso
- Dipende

Motivazione: _____

Open question

" Considerato un sistema di scansione a triangolazione, composto da una videocamera con FOV 35° e un proiettore con FOV 45° posti a una distanza di 80 cm e con angolo relativo di 30° , indicare: max e min distanza di acquisizione, dimensione dell'area acquisita a 80 cm di distanza, errore di acquisizione in condizioni ideali."

Risposta: _____

Joking...

Open question

“ Descrivere brevemente il problema della scalatura nell’ambito del Dense Stereo Matching, e indicare come è possibile superarlo in pratica”

Risposta: _____

Bastard question

“ Negheresti la falsità della affermazione che nega la mancanza del fatto che la pipeline di rendering non si occupa di modelli diversamente completi? ”

- Si
 - No
 - 8
 - Non risponderò senza i miei avvocati
-

Esame finale

- Primo appello: 25 Giugno (Aula ?). E' necessario comunicare la volontà di dare l'esame (non del tutto vincolante) fino a 2 gg prima dell'appello. Così se va deserto vi avviso e ce ne stiamo tutti a casa.
- Secondo appello: 18 luglio (Aula ?), stesse modalità di giugno.
- Da settembre: su appuntamento, contattare via mail. Gli esami sono sempre pubblici, quindi su richiesta posso comunicare se ne ho in programma.

Raccomandazioni finali

- Sarò fuori Pisa, in grado di controllare la mail ma lento nelle risposte, dal 14 al 16 giugno e dal 26 al 30 giugno. Anche dall' 1 al 12 luglio potrebbero esserci problemi.
- Se dovete fare domande, mostrare risultati intermedi et similia, tenetene conto.
- Fate questo esame per voi, non per me
- Nella preparazione del corso ci ho messo impegno, e se alcune cose non sono venute bene ciò è dovuto a inesperienza o inadeguatezza. Dimostratemi nei progetti che avete fatto lo stesso e prenderete 30.

Next in line...

Next lesson:

- Esami!!

Contacts:

Matteo Dellepiane

c/o ISTI-CNR Via G. Moruzzi 1

56124 Pisa (PI)

Tel. 0503152925

E-Mail: dellepiane@isti.cnr.it

Personal website: <http://vcg.isti.cnr.it/~dellepiane/>

VCG website: <http://vcg.isti.cnr.it>
