

Conception et développement Web d'une galerie d'art virtuelle sur Internet

Encadré par:

Frédéric LARUE, larue@dpt-info.u-strasbg.fr

Sujet

Le but de ce stage est de concevoir et de développer une galerie d'art virtuelle consultable sur Internet. Cette galerie permettra de visualiser un ensemble de pièces d'art préalablement numérisées. L'idée est de mettre en valeur une collection en permettant une consultation interactive et conviviale qui soit adaptée aux attentes de l'utilisateur.

Travail demandé

La phase de conception constitue la partie la plus importante, en mettant plus particulièrement l'accent sur l'ergonomie et la convivialité. Chaque pièce doit être représentée sous la forme d'une fiche technique personnalisée, rendant compte des informations suivantes :

- un nom,
- une représentation visuelle de la pièce (objet 3D texturé ou photographie),
- une légende d'une ou deux phrases,
- une description détaillée du contexte historique, culturel, etc.

L'utilisateur doit être en mesure de choisir la densité d'information qu'il désire. En effet, certains se contenteront de quelques images alors que d'autres rechercheront plutôt une description encyclopédique.

Cette galerie doit également faire office d'archive, c'est à dire que les oeuvres peuvent y être classées. On souhaitera, par exemple, regrouper les objets par date, par lieu d'origine, par matériau, etc. Cette classification permettra ainsi une certaine interactivité lors de la navigation en proposant à l'utilisateur de consulter d'autres objets, relatifs à celui qu'il visionne actuellement.

Enfin, un outil d'administration devra être incorporé à l'application Web pour permettre au propriétaire ou au gestionnaire de la collection de modifier ou d'ajouter une oeuvre à la base de données.

Compétences

Il est conseillé d'avoir des connaissances en HTML, Php et SQL. D'autres outils de développement multimédia sont également à envisager, tels que Java, Flash, VRML, etc.